



Villes et Pays d'art et d'histoire
Découverte 3-6 ans

dessine-moi Guérande

www.jeunesaventuriers.fr

Le service éducatif du patrimoine
Guérande, Ville d'art et d'histoire

Ouvert à tous les élèves, de la maternelle à la terminale, le service éducatif, Ville d'art et d'histoire, propose aux enseignants d'organiser des animations pédagogiques, de participer aux projets de classes. Le monument, l'habitat, la rue, la place, deviennent les supports d'une pédagogie active qui associe de nombreuses matières : français, histoire, géométrie...

L'objectif est de sensibiliser les enfants à leur cadre de vie, à l'architecture, de leur donner des repères et les clefs de lecture de leur environnement hérité du passé.

Pendant les vacances, des activités ludiques pour les 8-12 ans sont mises en place : ce sont les Récrys du patrimoine.

Les enfants sont aussi invités à venir fêter leur anniversaire au musée du pays de Guérande : en costume de chevalier ou de princesse, un jeu de piste les emmène à la découverte du trésor de la porte Saint-Michel.

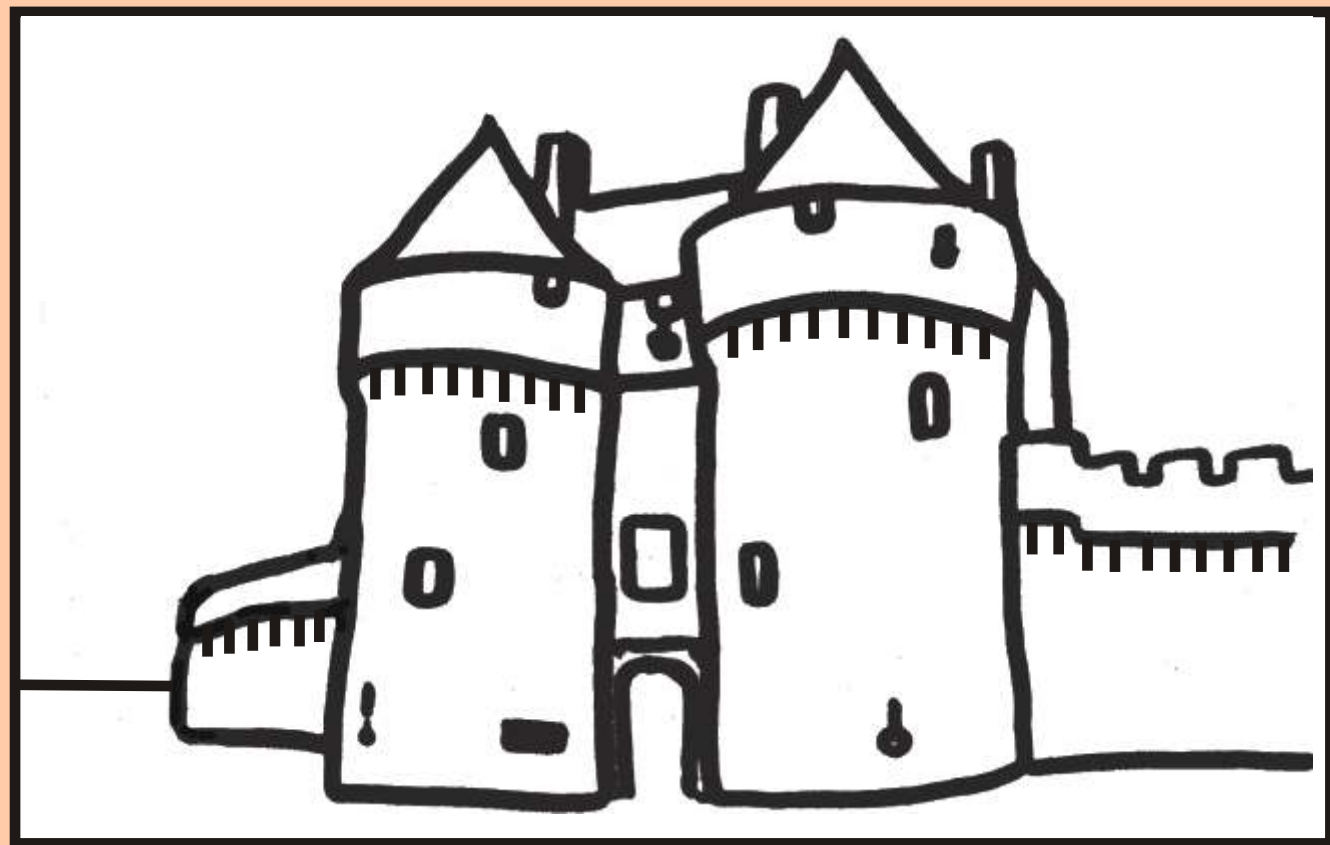
Enfin, le temps d'une visite au musée, les enfants peuvent participer au jeu des Jeunes Aventuriers, mis en place par le Comité Départemental du Tourisme. L'occasion de découvrir, avec leur famille, la porte Saint-Michel, les collections du musée et les remparts de la cité, tout en s'amusant...

Guérande appartient au réseau national des Villes et Pays d'art et d'histoire. Le ministère de la Culture et de la Communication, direction de l'Architecture et du Patrimoine, attribue l'appellation Villes et Pays d'art et d'histoire aux collectivités locales qui animent leur patrimoine. Il garantit la compétence des guides-conférenciers et des animateurs du patrimoine et la qualité de leurs actions. Des vestiges antiques à l'architecture du XXe siècle, les villes et pays mettent en scène le patrimoine dans sa diversité. Aujourd'hui, un réseau de 120 villes et pays vous offre son savoir-faire sur toute la France.

A proximité
Nantes, Vannes, Rennes, Laval, Le Mans, Angers, Fontenay-le-Comte, Saumur, le Perche Sarthois, la Vallée du Loir et les Coëvrons-Mayenne bénéficient de l'appellation Villes et Pays d'art et d'histoire.



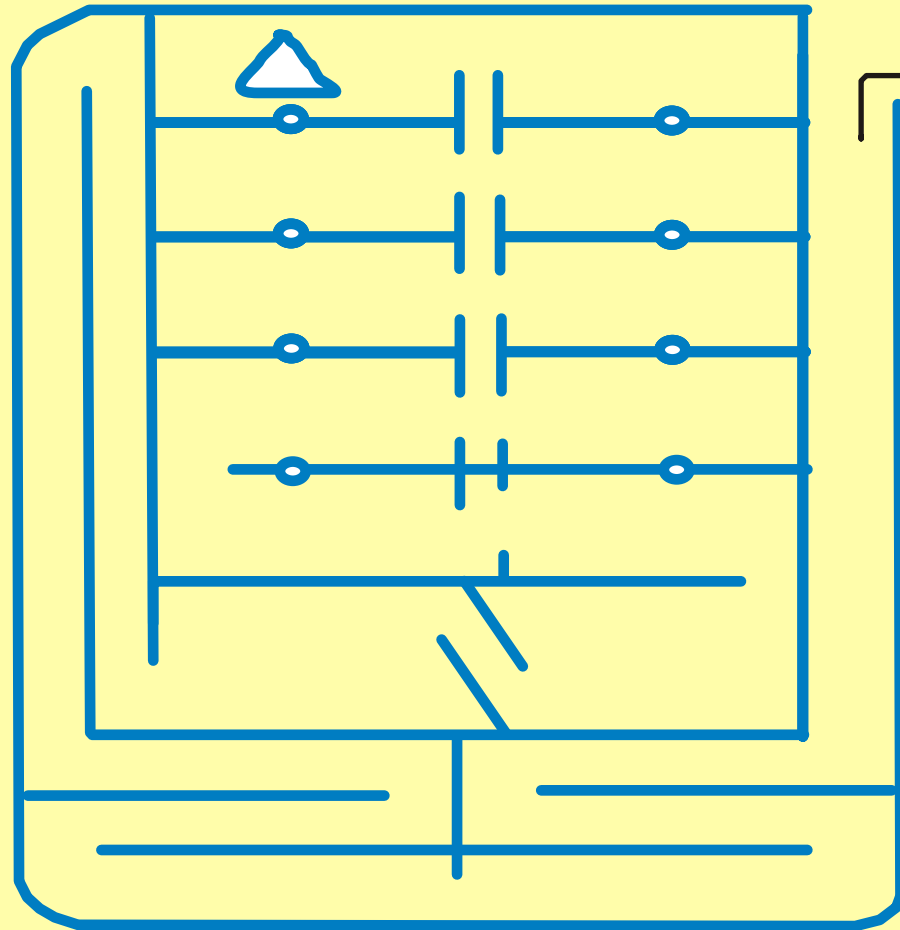
J'entre par la porte Saint-Michel



Je traverse la presqu'île guérandaise

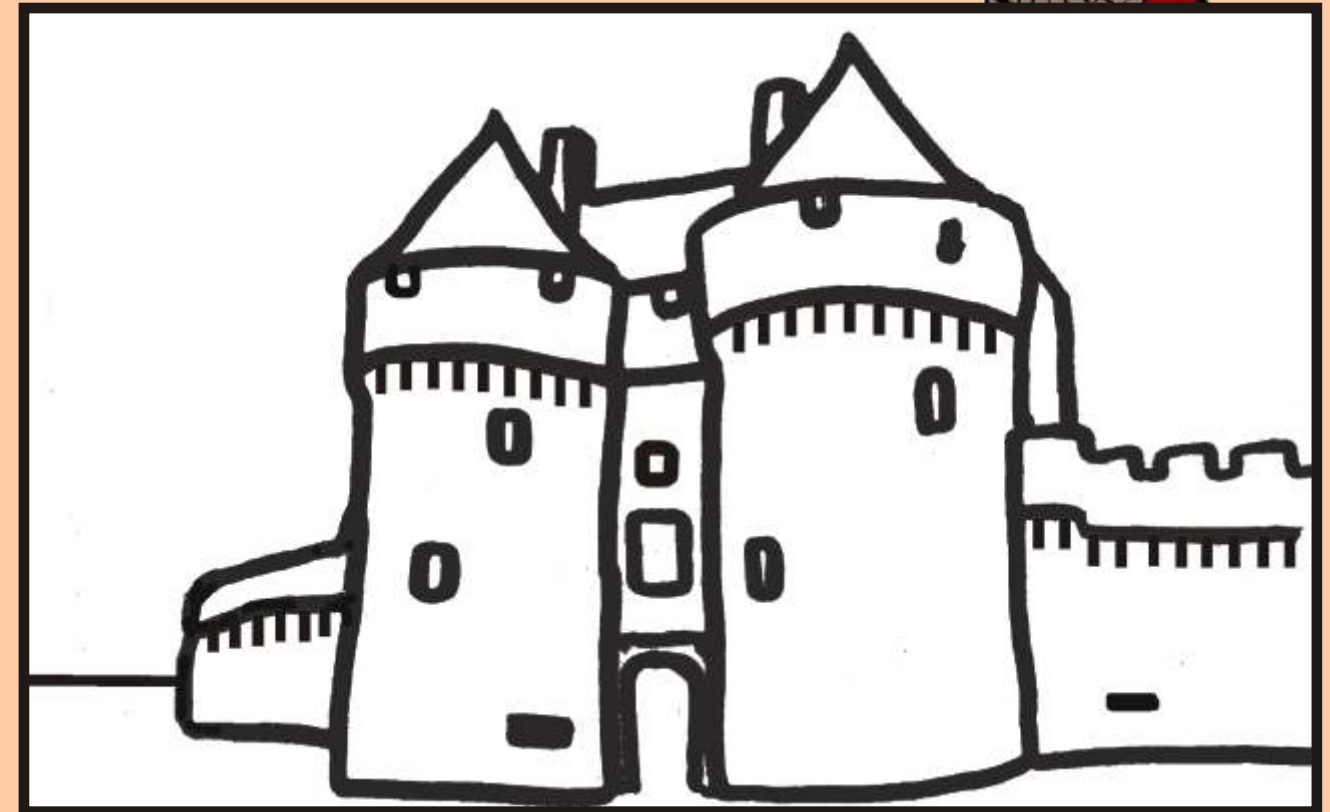


Je récolte le sel



Trouve le trésor
du paludier caché
dans le labyrinthe
de la saline...

Entoure les 7 erreurs que
j'ai faites en recopiant la
porte Saint-Michel.



J'espionne pour le duc



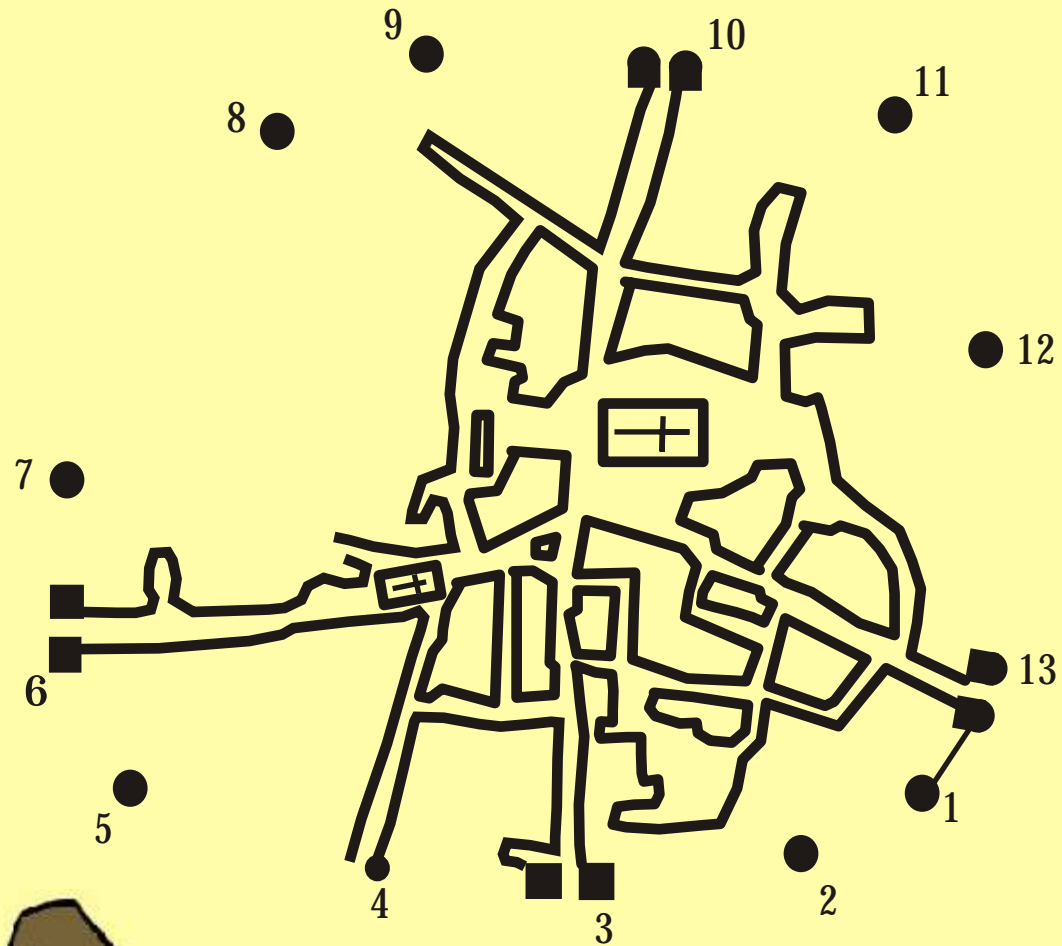
Colorie ce dessin en suivant les couleurs des points.




Je deviens chevalier



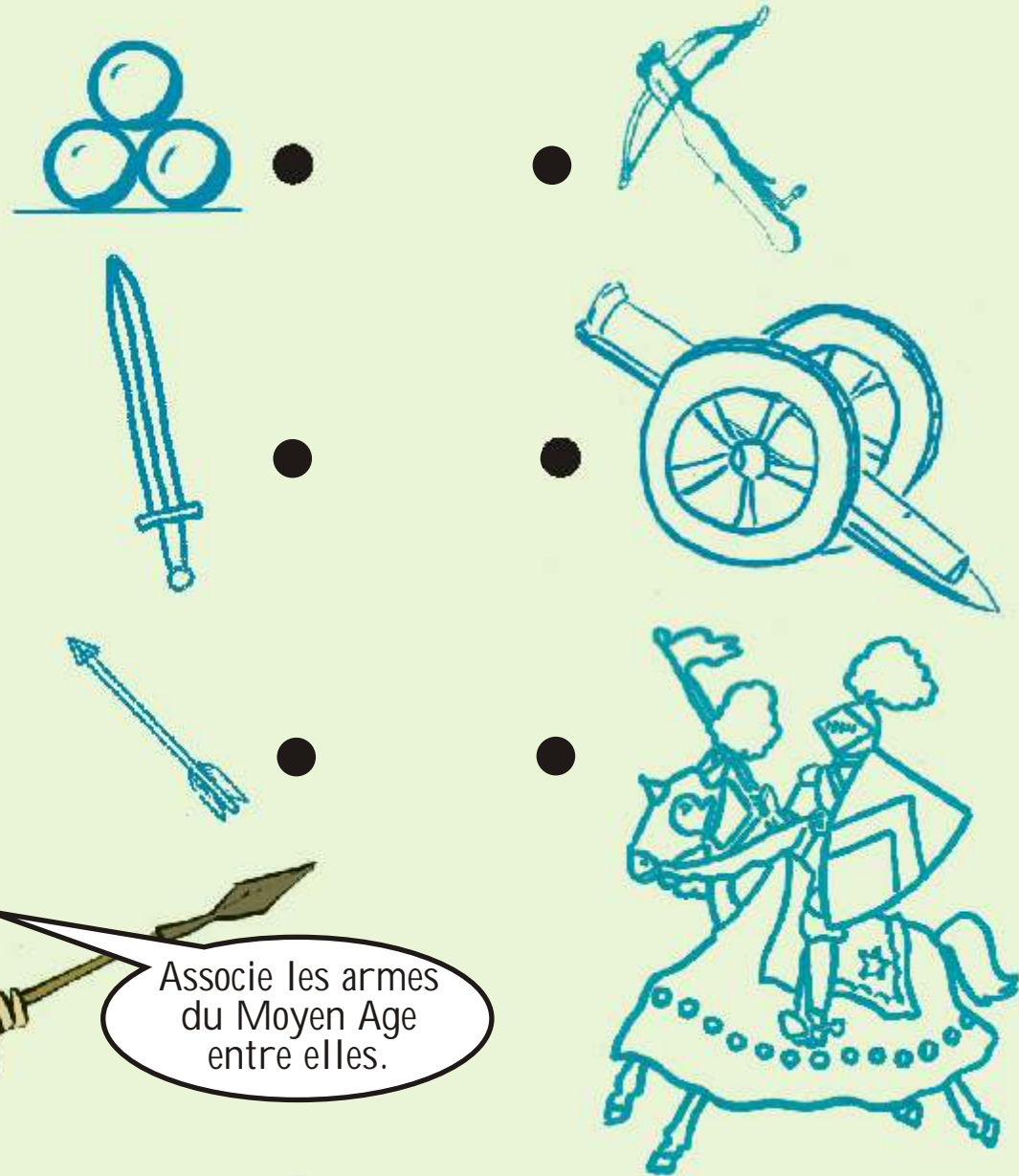
Je fais le tour des remparts




Complète le plan de la cité en suivant les chiffres.

 En Bretagne, seule Guérande a onservé tout ses remparts (1434 m).

Je défends la cité



Associe les armes du Moyen Age entre elles.

 Au 15e s., le canon vient compléter les arcs, arbalètes et autres machines d'attaque.

Je colorie la cité

